**ESTA APLICACIÓN DEBERA COMO RESULTADO**

-Dar una estadistica de que producto es el que mas se vendio

-Dependiendo la demanda cuanto deberá reponerse para suplir lo que se necesitara del producto

-Que costos conllevaria suplir la demanda?

-Que costos conllevaria hacer un nuevo diseño?

-Que tiempos maneja el taller?

-En algún momento podría preguntar un presupuesto y tomando en cuenta todos los datos y el tiempo disponible podría dar un estimado de lo que es posible hacer

**VER**

**-Async Await, Promise, Callbacks**

**-Vue.js**

**-Angular**

**-React**

<https://www.youtube.com/watch?v=REmltoDk07g>

**-Gatsby (paginas web Super rapidas)**

**-D3.js**

**-Charts.js**

**-Bootstrap**

**-mongo db**

**QUIERO**

**-Se puede iterar los getElementById? –> UTILIZAR ASYNC ARRAY**

    for (var i = 0; i < 10; i++){

        var index = document.getElementById("name" + (i + 1)).innerHTML = diseños[i].designName;

        diseños.push(index);

    }

**El problema con este código es que toma un nombre y el resto del for loop se ejecuta hasta el final devolviendo undefined. sin permitirme un BREAK para ingresar el segundo diseño**

**Esto pasa porque es código Asíncrono, dicen que para resolver esto hay que utilizar código síncrono que cumpla una función, PARE y analice la segunda opción**

COMO EJECUTO ESTO

**var** el;

**var** prefix **=** 'elementId';

**for**(**var** i **=** 0; el **=** document.getElementById(prefix **+** i); i**++**) {

**if**(condition) {

el.style.display **=** '';

}

Esto me sirve

<https://stackoverflow.com/questions/31426740/how-to-return-many-promises-in-a-loop-and-wait-for-them-all-to-do-other-stuff>

**-Como guardo una grilla**

**-Hacer mejor el padding de los títulos**

**- GUARDAR LOS DATOS PARA QUE NO SE PIERDAN LUEGO DE CERRAR LA PAGINA**

**- ME INTERESA CREAR UNA FUNCION PARA ORDENAR EL PROMEDIO DE VENTAS POR PERIODO Y LUEGO HACER UN BALANCE GENERAL DE TODAS LAS VENTAS O SINO INDIVIDUALMENTE POR MES** Pedir que ingresemos un periodo o una fecha

**-ver si puedo enviar la info del balance a una cuadricula en otra pestaña**

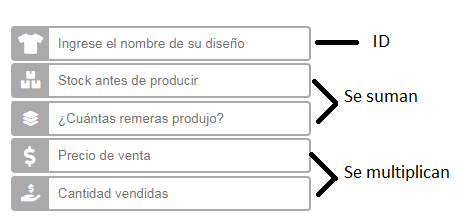
**-Ver el tema de DataBases( si hago submit y quiero referirme a esos datos para luego combinarlos como en los dos pasos anteriores) D3.js Javascript for statistics Chart.js**

**-Que los diseños se ordenen por talles**

**-Balance en una cuadricula (Podre hacer que no aparezca antes de desplegarse?)**

**-Invocar al objeto por su nombre, ejemplo🡪 design.designName.”lo que sea que pueda tomar un index con ese nombre”y con eso traiga el objeto entero**

**Solucion: Crear una variable que invoque al índice del objeto y hacer que esta sea el nombre del objeto ejemplo invocar EVA#01 directamente dándole este nombre al botón o algo asi**

****

En base a esto hacer un balance de cada diseño y compararlas con los otros, saber si estuve corto o sobrado en la producción de alguna y si alguna conviene producirla más o menos.

**Hacer un restante de remeras y dinero en base a estos datos**

**-Ver en la pagina de afip cuando ingreasas un numero en vez de letras lo que sucede (el cartelito flotante)**

**PROBLEMAS**

**BUG en balanceVenta 🡪 a veces si tilda cuando agrego un valor menor al highscore y vuelvo a agregar uno mayor otra vez, deja de incluir los nuevos valores**

**PODRIA**

Crear una pestaña aparte que contenga COSTOS, digamos cuanto nos sale hacer el producto y en base a esos datos

Luego poder calcular la ganancia que nos queda a nosotros (Restando renta, impuestos, perdidas)

La idea es que sea interactivo, con pestañas y clicks que nos permitan navegar en la pagina y esta vaya recolectando los datos

Hacer un balance también basándome en sus talles

**HECHO Y PARA MEJORAR**

Agregar un objeto a un array,

Crear un objeto por cada remera (**que el id sea el nombre de la remera + la fecha?**)